

Die Foren und Flächen der LEARNTEC im Überblick! – Noch mehr Wissen für Sie!

Die **LEARNTEC** bietet Ihnen als Besucher ein umfassendes Rahmenprogramm mit hochqualifizierten Fachvorträgen und spannenden Best-Practice-Beiträgen direkt auf der Messe an.

Trendforum, Halle 2

[\(Programm Seite 20\)](#)

Erfahren Sie mehr zu den neuesten Lernmethoden und Trends sowie der idealen Kombination von E-Learning und klassischen Lernkonzepten in der Praxis. Wie können durch die Kombination von virtuellen und digitalen Medien mit klassischen Weiterbildungskonzepten optimale Ergebnisse bei der Mitarbeiterqualifizierung erzielt werden? Die Antworten erhalten Sie hier von unseren Ausstellern.

Anwenderforum, Halle 1

[\(Programm Seite 24\)](#)

Wie wird E-Learning erfolgreich in Unternehmen eingesetzt? Welche Trends gibt es auf dem Markt? Wie können neue Medien das Lernen in Organisationen unterstützen. Hier erfahren Sie alles über die digitale Weiterbildung direkt von unseren Ausstellern! In den 20 minütigen Vorträgen werden jeden Tag praxisnahe und erfolgreiche Konzepte & Projekte aus der Praxis für Ihre Praxis präsentiert.

Branchenforum, Halle 1

[\(Programm Seite 28\)](#)

In diesem Forum erwartet Sie an jedem Messetag ein aktuelles und spannendes Thema aus der Branche.

GAMES@LEARNTEC ist das Thema des ersten Messetages, 29. Januar 2019. Hier haben Sie die Möglichkeit sich zu den neuesten Entwicklungen

und Trends der Serious Games Branche zu informieren und sich mit den Profis auszutauschen.

Am Mittwoch, 30. Januar 2019, dreht sich alles um den Themenbereich **university@LEARNTEC**: Wie sieht eine erfolgreiche Strategie für die digitale Hochschul-Lehre aus? OER in der Hochschulpraxis – wie funktioniert die digitale Hochschule?

Expertinnen und Experten präsentieren Ihnen als Rechenzentrumsleiter, IT-Verantwortlichem und Hochschullehrendem die vielseitigen Facetten des digitalen Lernens und die Einsatzmöglichkeiten IT-gestützter Technologien für Ihre Hochschule.

In Zusammenarbeit mit:



Mit **career & qualification** gibt es am 31. Januar 2019 ein Fachprogramm, welches Sie über mögliche Karrierewege, Berufsprofile, Qualifizierungsmöglichkeiten sowie Angebote rund um das Thema E-Learning und Bildung informiert.

school@LEARNTEC, Halle 2

[\(Programm Seite 33\)](#)

Die **LEARNTEC** widmet sich bereits zum sechsten Mal dem Thema Schule der Zukunft und bietet hierfür den Themenbereich **school@LEARNTEC** an. In einer offenen Lernlandschaft mit Werkstattcharakter, die unter anderem mit der Hochschule der Medien Stuttgart konzipiert wurde, erfahren die Besucher, wie digitale Lernszenarien aussehen. Sie erfahren, welche Technologien und Methoden sich anbieten, um das Bildungskonzept



ihrer Schule digital zu unterstützen und können sich mit Kollegen über aktuelle Entwicklungen austauschen. Täglich stattfindende Panel-Sessions verbinden Forschung und Wissenschaft mit den Erfahrungen von Schulpraktikern.

Partner school@LEARNTEC



AR / VR Forum, Halle 2

(Programm Seite 37)

Auf der **LEARNTEC** 2019 findet erstmals ein 3-tägiges Fachprogramm zu Lernlösungen mit Augmented und Virtual Reality statt.

Tauchen Sie in die neuen digitalen Lernwelten ein und erhalten wertvolle Praxistipps von Experten.

Creativity Suite, Halle 1

Erstmals wird mit der Creativity Suite ein neues Format Einzug halten, das zum offenen Gedankenaustausch einlädt. Die Aktionsfläche ist

Spielwiese für agile Formate. Jeder Aussteller und jeder Besucher ist herzlich dazu eingeladen sein Wissen zu teilen und sich mit anderen auszutauschen.

Start-up Area, Halle 2

(Programm Seite 31)

Newcomer der Branche stellen auf dieser Fläche ihre digitalen Lösungen vor. Zusätzlich findet jeden Tag ein Start-up Pitch statt. Teilnehmen werden die Unternehmen, die in der Start-up Area ausstellen. Diese treten in verschiedenen Kategorien gegeneinander an und haben wenige Minuten Zeit, ihre innovativen Konzepte einer Jury, die die Bereiche Start-up, Schule, Hochschule und Beruf vertritt, zu präsentieren. Unterstützt wird der Start-up Pitch vom Deutschen Gründerverband.

Das Pecha Kucha am 30. Januar ist nicht themengebunden und findet ohne Jury statt. Die Bewertung übernehmen Sie als Publikum via Live Poll in der **LEARNTEC** App.

29. Januar 2019 - 13:30 Uhr	Berufs-Pitch
30. Januar 2019 - 11:20 Uhr	Pecha Kucha
30. Januar 2019 - 13:30 Uhr	Berufs-Pitch
31. Januar 2019 - 13:30 Uhr	Schul-Pitch

Sonderflächen im Überblick

Special areas at a glance

LEARNTEC's forums and areas at a glance! – Broaden your knowledge!

As a visitor, LEARNTEC offers you an extensive supporting programme featuring highly-qualified specialist lectures and fascinating best-practice contributions directly at the event itself.

Trendforum, hall 2

(programme page 20)

Find out more about the latest learning methods, trends, and the ideal combination of eLearning and classic learning concepts in practice. How can optimum results be achieved in employee training by combining virtual and digital media with classic advanced training concepts? This is where you'll get the answers from our exhibitors.

Anwenderforum, hall 1

(programme page 24)

How is eLearning used successfully in companies? What trends exist in the market? How can new media assist learning in organisations? Here's where you can find out all you need to know about eLearning and advanced training directly from our exhibitors! Practical and successful concepts and projects from practice are presented every day in the 20-minute lectures.

Branchenforum, hall 1

(programm page 28)

A hot and fascinating topic from the industry awaits you in this forum every day of the trade fair.

GAMES@LEARNTEC is the topic of the first day of the trade fair, 29 January 2019. Here, you'll have the opportunity to bring yourself up to date on the latest trends and developments in the Serious Games sector and exchange views and ideas with professionals.

*On Wednesday, 30 January 2019, everything will be revolving around the subject area of **university@LEARNTEC**: What does a successful strategy for digital university teaching look like? OER in university practice – how does the digital university work?*

Experts present to you as datacentre managers, IT managers, and university teachers, the varied facets of digital learning and the opportunities for using IT-supported technologies for your university.

In collaboration with:



“career & qualification” on 31 January 2019 is specialist programme providing you with information about possible career channels, job profiles, qualification options, and offers covering the whole spectrum of eLearning and education. Take the opportunity and introduce yourself to potential employers.

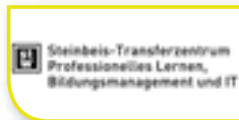
school@LEARNTEC, hall 2

(programme page 33)

*Now in its sixth season, LEARNTEC is dedicated to “school in the future”, providing the subject area **school@LEARNTEC** as the frame. Find out which technologies and methods are available for digitally supporting your school's educational concept and exchange views and ideas with colleagues about the latest developments in the field. The open learning landscape with workshop character, is designed partly in cooperation with Stuttgart Media University.*



Partners school@LEARNTEC



AR / VR Forum, Hall 2

(programme page 37)

A three-day specialized programme on learning solutions with Augmented and Virtual Reality will take place for the first time at **LEARNTEC 2019**.

Immerse yourself in the new digital learning worlds and get worthwhile practical tips from experts.

Creativity Suite, Hall 1

The Creativity Suite will be introduced as a new format that invites participants to openly exchange ideas. The action area is a playground for agile formats. Every exhibitor and every visitor is cordially invited to share their knowledge and exchange their ideas with other visitors.

Start-up area, hall 2

(programme page 31)

In this section, the industry's newcomers present their digital solutions. A start-up pitch takes place every day as well. The participants are the companies exhibiting in the start-up area. They compete against each other in different categories and have only a few minutes to present their innovative concepts to a panel of judges comprising representatives of the start-up, school, university, and profession sectors. The start-up pitch is supported by "Deutscher Gründerverband".

The PechaKucha on 30 January is not tied to a particular theme and no jury is involved. Each participant's performance is rated by the audience via live poll in the **LEARNTEC** app.

29 January 2019 - 13:30	Profession pitch
30 January 2019 - 11:20	PechaKucha
30 January 2019 - 13:30	Profession pitch
31 January 2019 - 13:30	School pitch

Programm Trendforum

Schedule "Trendforum"



Dienstag, 29. Januar 2019	Uhrzeit	Titel	Referent	
	10.00 – 10.30 Uhr	Eröffnung LEARNTEC 2019	Moderation: Carmen Hentschel Britta Wirtz , Karlsruher Messe- und Kongress GmbH Dr. Frank Mentrup , Oberbürgermeister der Stadt Karlsruhe Hubertus Heil , Bundesministerium für Arbeit und Soziales (Videobotschaft)	
	10.30 – 11.00 Uhr	Keynote		Prof. Andreas Schleicher, OECD



Trendforum

Uhrzeit	Titel	Referent
11.15 – 11.35 Uhr	How supporting personal growth through learning is helping GfK become an Employer of Choice	Jason Flynn, GfK (GB) / Adeline Lecoute, Saba Software GmbH (F)
11.45 – 12.05 Uhr	Was kann Totara für Großunternehmen erreichen?	Michael Fally, Spar Österreich (A) / Hubert Dobetsberger, LearnChamp Consulting GmbH (A)
12.15 – 12.35 Uhr	Three unexpected outcomes from research on online learning behavior. Or, there is more to learner analytics than meets the eye	Anja Emonds, CrossKnowledge (BEL)
12.45 – 13.05 Uhr	What we learned about learning: Language skills in the age of digital transformation	Steve Fairbank, SpeeX
13.15 – 13.35 Uhr	Lernen auf den Punkt gebracht – Performance Support	Martin Tilke, ILT Solutions GmbH
13.45 – 14.05 Uhr	Der e-Trainer: Lernbegleiter in digitalen Bildungsprozessen	Claudia Otto, Kristina Wahl, VIWIS GmbH
14.15 – 14.35 Uhr	LERNEN NEU DENKEN? NEUES LERNEN!	Christian Friedrich, Haufe Akademie GmbH & Co. KG
14.45 – 15.05 Uhr	Mit der Zeit gehen. Oder mit der Zeit gehen .	Steffen Peter, Viessmann Werke GmbH & Co. KG / Hannah Grünewald, Canudo GmbH
15.15 – 15.35 Uhr	Creos Smart Learning – Kann man auf dem Handy lernen?	Dr. Steffan Ritzenhoff, Creos Lernideen und Beratung GmbH
15.45 – 16.05 Uhr	Akzeptanz von eLearning erhöhen – 360° Rundumblick	Andrea Dobida, common sense – eLearning & training consultants GmbH (A)
16.10 – 16.30 Uhr	Movement-Learning – wenn eLearning zur Change Kampagne wird.	Ricardo Bayer, Christoph Schmidt-Martensson, create-mediadesign GmbH (A)
16.40 – 17.00 Uhr	How to boost your training impact – the power of digital, metrics driven training transfer design	Daniel Schmelzer, everskill GmbH

Dienstag, 29. Januar 2019

Programm Trendforum

Schedule "Trendforum"

Mi

Trendforum

Mittwoch, 30. Januar 2019

Uhrzeit	Titel	Referent
9.30 – 9.50 Uhr	ecadia – Ihre Akademie digital	Dr. Rainer Schmidberger, ecadia GmbH
10.00 – 10.20 Uhr	Messen von Weiterbildungserfolgen mittels neuer Technologien – Was kommt nach Machine Learning und AI?	Dr. Philipp Wissgott, Waltzing (A)
10.30 – 10.50 Uhr	Mobile Learning und Mobile Knowledge Management	Heike Blanke, Lemon® – Das Mobile Learning und Knowledge Management System
11.00 – 11.20 Uhr	„Nicht das Anfangen wird belohnt, sondern das Durchhalten“ Knowledge-To-Act mit ELUCYDATE	Marc Gassert, Trainer ELUCYDATE / Markus Mäteling, WEKA MEDIA
11.30 – 11.50 Uhr	Die digitale Transformation der betrieblichen Bildung und die 5 Lernsituationen im 70:20:10 Modell	Dr. Patrick Blum, inside Unternehmensgruppe
12.00 – 12.20 Uhr	Training 4.0: Präsenztraining und digitales Lernen optimal verbinden - Wie gelingt's?	Michael Witzke, Konstantin Ristl, blink.it GmbH & Co. KG
12.30 – 13.15 Uhr	eLearning-CHECK	Check.point eLearning
13.30 – 14.15 Uhr	Public Keynote: Digitale Bildung im Mittelstand – es gibt noch viel zu tun!	Dirk Röhrborn, Mitglied des Präsidium, Bitkom e.V. / Geschäftsführer, Communardo Software GmbH
14.15 – 15.15 Uhr	Preisverleihung Innovationspreis für digitale Bildung (delina)	
15.45 – 16.05 Uhr	Digital pinboards – big chance for sustainability in education 	Florian Knoll, davit GmbH
16.15 – 16.35 Uhr	Wenn Virtual Reality zur Realität im Training & Coaching wird.	Ricardo Bayer, Christoph Schmidt-Martensson, create-mediadesign GmbH (A)
16.45 – 17.05 Uhr	5 Tipps für eine erfolgreiche Blended-Learning-Strategie	Nicola Appel, Pink University



Trendforum

Uhrzeit	Titel	Referent
9.30 – 9.50 Uhr	Curated Learning – Zielgerichtetes Lernen mit einer nutzerorientierten Lernplattform	Isabela Wojtowicz, Defacto Software BV (NL)
10.00 – 10.20 Uhr	Erfolgreich ausbilden im Zeitalter der Digitalisierung – wenn Design Thinking auf Gamification trifft	Felicia Ullrich, u-form Testsysteme GmbH & Co. KG
10.30 – 10.50 Uhr	What does that green thing do? Development and roll out of an Augmented Reality supported learning experience app 	Martin Knapp, Peter Hall, Innio Jenbacher GmbH & Co OG (A)
11.00 – 11.20 Uhr	Digital und zeitgemäß ausbilden – it's a journey!	Elke Hasenkamp, Benjamin Wüstenhagen Cornelsen eCademy GmbH
11.30 – 11.50 Uhr	cBOOK.de – der Meister unter den Lernsystemen. Blended-Learning-Experiences gestalten.	Ricardo Bayer, Christoph Schmidt-Martensson, create-mediadesign GmbH (A)
12.00 – 12.20 Uhr	End-user Akzeptanz von Software intelligent fördern	Thomas Jenewein, Bernd Welz, SAP Deutschland SE & Co. KG
12.30 – 12.50 Uhr	Assessment by Design: Effektives Gestalten von Prüfungen und Tests	Dr. Bernd Simon, Franz Müller, Knowledge Markets Consulting GmbH (A)
13.15 – 14.15 Uhr	Public Keynote: Lernprobleme erkennen und lösen	Benjamin Osenberg
14.25 – 14.45 Uhr	Erfolgsfaktor eLearning – vom langweiligen Content zu begeisterten Azubis und Ausbildern	Christoph Müssener, Lucas-Nülle GmbH
14.55 – 15.15 Uhr	Is it finally possible to reach the Utopia of fair and equal education standards?	Markus Goldbach, PlagScan GmbH

Donnerstag, 31. Januar 2019

Programm Anwenderforum

Schedule "Anwenderforum"

Anwenderforum

Dienstag, 29. Januar 2019

Uhrzeit	Titel	Referent
11.00 – 11.20 Uhr	Employees are constantly looking at their phones – Let them! 	Holger Bräunlich, Valamis Deutschland GmbH
11.30 – 11.50 Uhr	E-Learning: Fluch oder Segen? Ein Praxisbericht	Martin Limbeck, LIMBECK® GROUP
12.00 – 12.20 Uhr	Lernen in der beruflichen Bildung neu gedacht - Machen Sie Ihre Auszubildenden und Ausbilder fit für die Zukunft!	Stephan Hansen, Johannes Schulte, Prüfungs.TV GmbH
12.30 – 12.50 Uhr	Einführung von E-Learning: Mit dem richtigen Autorensystem meistern Sie die digitale Transformation – So vermeiden Sie Stolperfallen!	Moritz Ruland, Michael Kippe, inside Unternehmensgruppe
13.00 – 13.20 Uhr	Neues Arbeiten braucht neues E-Learning: Wie Micro-Learning den Weg zur digitalen Lernkultur ebnet. Mit Cases von Siemens, Ottobock und Daimler.	Friedl Wynants, Carsten Albus, youknow GmbH
13.30 – 13.50 Uhr	Das Innovationsspiel: Wie gestalten Sie Ihre Arbeitskraft?	Geoffroy de Lestrangle, Cornerstone OnDemand (F)
14.00 – 14.20 Uhr	Zusammenarbeiten in aktiven Lernumgebungen – Technische Herausforderungen und die best practice Lösung der London Business School	Tobias Ebinger, WolfVision GmbH (A)
14.30 – 14.50 Uhr	Anforderungen an ein Autorensystem bei der Erstellung Responsiver eLearning Anwendungen	Andreas Link, LINK & LINK Software GmbH & Co. KG / Matthias Brockerhoff, medic-Con. GmbH
15.00 – 15.20 Uhr	„Chancen der Digitalisierung“ bei der Deutschen Bahn	Martin Eymer, hydra newmedia GmbH
15.30 – 15.50 Uhr	Projektmanagement in einer E-Learning Agentur – Wie die Individualproduktion von Web Based Trainings in der Praxis aussieht.	Isabelle Jungclaus, Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsgesellschaft mbH
16.00 – 16.20 Uhr	Lost in Audio Localization? 	Soren Arnsbo, VoiceArchive (DK)
16.30 – 16.50 Uhr	AR in der Personalentwicklung – Auszug aus der Praxis	Claudia Kirschner, Integrata AG / Dr. Paul Kostolnik, INGMAN GmbH

Anwenderforum

Uhrzeit	Titel	Referent
9.30 – 9.50 Uhr	Von Sandalen und Orangen: Performance Support bei BIRKENSTOCK	Astrid Blume, Sarina Kurz, Birkenstock GmbH & Co. KG Services / Nils Collingro, tts GmbH
10.00 – 10.20 Uhr	Begeistern Sie Ihre Lernenden mit einer Sprachausgabe	Jürgen Pischel, ReadSpeaker GmbH
10.30 – 10.50 Uhr	The New Blend	Sönke Petersen, Jasmin Hamadeh, p-didakt GmbH
11.00 – 11.20 Uhr	Die Bedeutung und Ergebnisse einer wirkungsvollen Lern-und Contentstrategie	Frank Mies, quofox GmbH / Guido Heinz, Saba Software GmbH
11.30 – 11.50 Uhr	Tales from Canudo: The Daily Madness of Working in an E-Learning Agency 	Carolyn Sucherdt, Nadine Ringelstein, Canudo GmbH
12.00 – 12.20 Uhr	HR Trend Net Promoter Score: Wie sie den Erfolg Ihrer Lernangebote besser und genauer messen können	Lorenz Neff, bookboon.com Ltd (GB)
12.30 – 12.50 Uhr	KI meets Training: So konzipieren Sie Ihren digitalen Tutor!	Dr. Cäcilie Kowald, time4you GmbH
13.00 – 13.20 Uhr	Webinare richtig rocken – so geht´s!	Torsten Kämper, edudip GmbH
13.30 – 13.50 Uhr	Speeding Up Your E-Learning Workflow with Articulate 360 	Marcus Ritter, Interlake Learning GmbH
14.00 – 14.20 Uhr	Volle Begeisterung oder mittlere Katastrophe? – Wie Sie Ihre Lernkultur auf Kurs bringen	Julien Boppert, Magh und Boppert GmbH
14.30 – 14.50 Uhr	Thesen zur Zukunft des Lernens	Guy Fischer, Fischer, Knoblauch, Co. Medienproduktionsgesellschaft mbH
15.00 – 15.20 Uhr	„HR kauft eine Software und baut Firmenakademie auf.“ Aber lernen die Mitarbeiter wirklich etwas?	Guido Hornig, Lern.Link
15.30 – 15.50 Uhr	Adobes neue Tool-Chain für digitales Lernen & die drei Schlüssel, wie aus Möglichkeit Wirklichkeit wird!	Dirk Schmitz, reflect AG / Gourav Sinha, Adobe Digital Learning Team (India)
16.00 – 16.20 Uhr	Best of 2018 – Ausgewählte Erfolgsprojekte im vier Ebenen-Check	Vanessa Chmielewski, Dr. Jill Elling, reflect AG
16.30 – 16.50 Uhr	Versicherung goes digital – und nimmt die Mitarbeitenden mit	Barbara Lange, Kathrin Walbröl, Zurich Gruppe Deutschland – Zurich Service GmbH

Mittwoch, 30. Januar 2019

Programm Anwenderforum

Schedule "Anwenderforum"

Anwenderforum

Donnerstag, 31. Januar 2019

Uhrzeit	Titel	Referent
9.30 - 9.50 Uhr	Effektive Videos: Worauf man bei der Videoerstellung achten sollte	Anton Bollen, TechSmith Corp. (USA)
10.00 - 10.20 Uhr	Befragungen und Prüfungen automatisiert durchführen	Alexander Grujic, Electric Paper Evaluationssysteme GmbH
10.30 - 10.50 Uhr	„One size fits all“ war gestern – Die eLearning-Zukunft ist adaptiv	Andreas Kambach, Area9 Lyceum
11.00 - 11.20 Uhr	Performance Support LIVE! Workplace Learning für agile Projektteams	Peter Miez-Mangold, Paulina Kern, Haufe Akademie GmbH & Co. KG
11.30 - 11.50 Uhr	Kontextbezogen, individuell, zielgerichtet – neue Anforderungen an Learning-Lösungen	Judith Brendelberger, Userlane GmbH
12.00 - 12.20 Uhr	Qualität und Akzeptanz im Virtual Classroom: der „Faktor Mensch“ macht`s	Anne Rickert, Thomas Trier, vitero GmbH
12.30 - 12.50 Uhr	Auf dem Weg zu guten Blended Learning Formaten – Edutech Ausblick	Josef Buschbacher, CLC - Corporate Learning & Change GmbH
13.00 - 13.20 Uhr	Was bedeutet die digitale Transformation für Unternehmen und ihre Mitarbeiter	Sylvia Zachau, Masterplan com GmbH
13.30 - 13.50 Uhr	Ist Lernmanagement eine Untermenge von KI-basiertem Wissensmanagement?	Michael Morgen, TUTORIZE GmbH / Götz Piwinger, OrgaBrain GmbH & Co. KG
14.00 - 14.20 Uhr	Emotional erklärt – bleibt im Kopf. Wirkungsweise erfolgreiches Video-Learning	Arnd Wenzel, easyclipr Erklärfilme
14.30 - 14.50 Uhr	Herausforderungen der digitalen Einsatzplanung	Johannes Kirn, efiport GmbH
15.00 - 15.20 Uhr	How to become your own digital learning agency 	Viktoria Schuiki, LearnChamp Consulting GmbH
15.30 - 15.50 Uhr	«Mach`s doch einfach!»	Heinz Gerber, Swissteach AG (CH)

Die App zur LEARNTEC 2019 – jetzt im App Store und Google Play Store herunterladen und kostenfreies WLAN für die Zeit Ihres Messebesuchs erhalten!

Mit der neuen **LEARNTEC** App haben Sie alle Informationen gebündelt an einer Stelle. Nutzen Sie die vielfältigen Möglichkeiten, um Ihren Besuch zu strukturieren, mit Ausstellern und anderen Besuchern in Kontakt zu treten und immer up-to-date zu bleiben:



-  Aussteller- und Produktgruppenliste
-  Interaktiver Hallenplan
-  Kongress- und Messeprogramm
-  Persönliche Favoritenliste
-  Notizfunktion inkl. Bilderupload
-  Matchmaking-Funktion
-  Unbegrenzt kostenfreies W-LAN
-  Live-Umfragen in Vorträgen



Laden im
App Store

GET IT ON
Google Play



Programm Branchenforum

Schedule "Branchenforum"

Branchenforum GAMES@LEARNTEC

Dienstag, 29. Januar 2019

Uhrzeit	Titel	Referent
10.30 – 10.50 Uhr	Games als Medium öffentlicher Leitkultur	Tobias Frisch, Studio Fizbin GmbH
11.00 – 11.20 Uhr	Spielerische Förderung von umweltfreundlichem Mobilitätsverhalten (SG4Mobility)	Dr. Stefan Göbel, TU Darmstadt
11.30 – 11.50 Uhr	Von Automotive bis Museum: Social Learning mit spielbasierten Installationen	Stephan Padel, Jannis Goossens, IJsfontein Interactive Media GmbH
12.00 – 12.20 Uhr	Spielend Unternehmenskultur transformieren	Martin Steinicke, HTW Berlin, Forschungsgruppe Creative Media
12.30 – 12.50 Uhr	Moderene Teamentwicklung im Unternehmen (Prävention, Arbeitsschutz & Gesundheit)	Linda Kruse, the Good Evil GmbH
13.00 – 13.20 Uhr	Bewegt Euch! Singleton bringt Lerninhalte in Aktion.	Tom Lilge, gamelab.berlin / Humboldt-Universität
13.30 – 13.50 Uhr	Mitarbeiterschulung mit einem digitalen Unternehmensspiel: So wird es ein Erfolg!	Ralph Stock, Serious Games Solutions
14.00 – 14.20 Uhr	Auswirkungen von Videospiele auf Bewusstsein und Träume	Maria Manneck, Silver Seed Games
14.30 – 14.50 Uhr	Goal Based learning in an Alternate Reality Setting (GLARS)	Carmen Johann, Prof. Dr. Stefan Ludwigs, TH Köln Cologne Game Lab
15.00 – 15.20 Uhr	Computerspiele als Werkzeuge der Kompetenzvermittlung	Eric Jannot, waza games
15.30 – 15.50 Uhr	„Mit Gamification Schulen und Unternehmen weiterbringen“	Hendrik Rump, Quantumfrog GmbH
16.00 – 16.20 Uhr	ovos play – playfulness für alle!	Jochen Kranzer, ovos media
16.30 – 16.50 Uhr	The AI teacher – Gamification based learning	Bernhard Ewers, SAE Institute GmbH Bochum
17.00 – 17.20 Uhr	SERIOUS GAMES – Endlich Spaß am Lernen!	Tomislav Bodrozic, Fabula Games GmbH

Branchenforum university@LEARNTEC


Uhrzeit	Titel	Referent
10.30 – 11.00 Uhr	OER in der Hochschullehre	Peter Rempis, Universitätsbibliothek Tübingen
11.00 – 11.30 Uhr	CLASSIC vhb: Medizin und Medizintechnik – interdisziplinär lehren und lernen	Prof. Stefan Sesselmann, OTH Amberg-Weiden
11.30 – 12.00 Uhr	Strategieentwicklung in der Digitalen Hochschulbildung	Ronny Röwert, Stifterverband für die Deutsche Wissenschaft
12.00 – 12.30 Uhr	Digitale Medien in der universitären Lehrerbildung	Jun.-Prof. Andreas Lachner, Universität Tübingen /IWM
12.30 – 13.00 Uhr	Der kleinste gemeinsame Nenner? Die hochschulartenübergreifende virtuelle Ringvorlesung	Dr. Carsten Schnekenburger, Duale Hochschule Baden-Württemberg
13.00 – 13.30 Uhr	Digitaler Lehrgarten – eine App für mobiles Lernen (nicht nur in den Agrarwissenschaften)	Dr. Annegret Pflugfelder, Universität Hohenheim
13.30 – 14.00 Uhr	OPEN vhb: Medienethik für alle – ein interaktiver Online-Kurs zu den Dos & Don'ts der Medienwelt.	Susanna Endres, Franziska Streib, Friedrich-Alexander-Universität Erlangen-Nürnberg
14.00 – 14.30 Uhr	kosmic – Kompetenzorientierte Selbstlernangebote für die Studieneingangsphase in den Fachbereichen Mathematik, Interkulturalität und Chemie	Marko Glaubitz, Universität Freiburg
14.30 – 15.00 Uhr	SMART vhb: Die clevere Verbindung von digitalem Lernen und Präsenzlehre	Prof. Katrin Winkler, HAW Kempten
15.00 – 15.30 Uhr	HFDcert – das Community-Certificate - mit allen Kompetenzen punkten	Martin Rademacher, Hochschulforum Digitalisierung und HRK
15.30 – 16.00 Uhr	Das HND BW – Austauschen, vernetzen, kooperieren - Synergieeffekte nutzen und die Digitalisierung der Lehre gemeinsam vorantreiben	Mandy Kaiser, HND BW
16.00 – 16.30 Uhr	Einsatzszenarien digitaler Mathematikaufgaben	Prof. Dr. Klaus Giebermann, Hochschule Ruhr-West
16.30 – 17.00 Uhr	Einsatz von automatisierten Simultanübersetzung in Lehrveranstaltungen zur Erschließung für internationale Studierende als Modell für andere Hochschulen	Dr. Sebastian Stüker (IAR); Andreas Sexauer, (ZML), KIT

Mittwoch, 30. Januar 2019

Programm Branchenforum

Schedule "Branchenforum"

Branchenforum university@LEARNTEC

Uhrzeit	Titel	Referent
17.00 – 17.30 Uhr	Aalto Online Learning – A!OLE 	Dr. Tomi Kaupinnen, Aalto University (FIN)
17.30 – 18.00 Uhr	Rechtssichere Online-Prüfungen zu Hause	Prof. Dr. Michael Fuchs, Wilhelm-Büchner-Hochschule, Pfungstadt

Branchenforum career & qualifications

	Uhrzeit	Titel	Referent
Donnerstag, 31. Januar 2019	11.00 – 11.30 Uhr	Die E-Learning-Profis – Veränderungen der Berufsbilder	Dr. Lutz Goertz, mmb Institut – Gesellschaft für Medien- und Kompetenzforschung mbH
	11.30 – 12.00 Uhr	Alles digital?! Lernen 4.0@Allianz	Dr. Diana Seibold, Allianz SE
	12.00 – 12.30 Uhr	Qualifizierung – die E-Learning Manager von heute und morgen	Sünne Eichler, Sünne Eichler Beratung für Bildungsmanagement
	12.30 – 13.00 Uhr	Ein gutes e-Learning muss passen wie ein Maßanzug – Wer nimmt Maß?	Sebastian Gauter, M.I.T e-Solutions GmbH
	13.00 – 13.30 Uhr	Was macht eigentlich ein System Engineer Simulation?	Dr. Uwe Katzky, szenaris GmbH
	13.30 – 14.00 Uhr	„The New Blend“ – hinter den Kulissen. Wandel der Kompetenzbilder und neue Modelle der Zusammenarbeit	Jasmin Hamadeh, Jessica Kreckler, p-didakt GmbH
	14.30 – 15.00 Uhr	VR/AR Lernprozesse erfolgreich als Zertifizierter „Digital Reality Trainer – DRT“ begleiten	Torsten Fell, Erster deutscher Fachverband für Virtual Reality



Start-up Forum

Uhrzeit	Titel	Referent
10.20 – 10.35 Uhr	Einsatz der Viond Virtual Reality Plattform in der Ausbildung bei E.ON	Dr. Rolf Illenberger, Viond GmbH
10.40 – 10.55 Uhr	scoolio – Von der Schulorganisation bis zur Berufsorientierung	Danny Roller, Scoolio GmbH
11.00 – 11.15 Uhr	TYP03 und H5P – ein perfektes Duo für E-Learning Projekte	Stefan Ramaker, LEARNTUBE! GmbH
11.20 – 11.35 Uhr	FUTURE EDUCATION, MOBILE EDUCATION? „Wie man mit Kreativität und Gamification Mitarbeiter für die Digitale Transformation fit macht“	Prof. Hansjörg Zimmermann, whatzlife GmbH
11.40 – 11.55 Uhr	Lernen nach neuen Methoden: Verbindung von Schulung und technischer Kommunikation.	Louis Maywald, miraminds UG
12.00 – 12.15 Uhr	Wie Alexa, Siri, Google Assistant, Chatbots und Co. das E-Learning (heute und in Zukunft) verändern	Torsten Hardieß, AI Coaching
13.20 – 15.00 Uhr	Berufs-Pitch	
15.00 – 15.15 Uhr	Die Köpfe und Herzen von Menschen wirksam berühren – so nutzen Sie Virtual Classrooms beim Training auf Distanz	Alexandra Altmann, virtuu
15.20 – 15.35 Uhr	Den vollen Nutzen von Office 365 entfalten durch kontinuierlichen Wissenstransfer	Thomas Maier, Office 365 Akademie
15.40 – 15.55 Uhr	Serious Games – Endlich Spaß am Lernen!	Tomislav Bodrozic, Fabula Games GmbH
16.00 – 16.15 Uhr	Security Awareness nachhaltig messen und trainieren – Do's and Dont's	Alex Wyllie, IT-Seal GmbH
16.20 – 16.35 Uhr	Collaboration in Unternehmen und Schule. Neue Werkzeuge zum vernetzten Lernen und Arbeiten.	Michael Grunwald, Grunwald Display Solutions GmbH

Programm Start-up Forum

Schedule "Start-up Forum"

Start-up Forum

	Uhrzeit	Titel	Referent
Mittwoch, 30. Januar 2019	10.20 – 10.35 Uhr	„Müssen wir heute wieder tun, was wir wollen?! Digitalisierung als Chance für HR und Learning“	Dr. Claas Triebel, Skimio GmbH
	10.40 – 10.55 Uhr	Mit Soft Indicators Trainingserfolg im Alltag verankern	Martin Zwick, LS-S Leadership Support GmbH
	11.00 – 13.00 Uhr	Pecha Kucha	
	13.20 – 15.00 Uhr	Berufs-Pitch	
	15.00 – 15.15 Uhr	Digitalisierung leicht gemacht – mobile Schulorganisation für Schüler, Eltern und Lehrer am Beispiel von DieSchulApp	Benno Rott, DieSchulApp (Virality GmbH)
	15.20 – 15.35 Uhr	Modernes Wissensmanagement – Wie geht das? Konkrete Beispiele zum Einsatz an Schulen	Thimo Britsch, Teamemo GmbH
	15.40 – 15.55 Uhr	Mensch, was müssen wir umdenken: Die neuen Parameter für betriebliches Lernen.	Kathrin Krönig, T-Shaped Learning Solutions GmbH
	16.00 – 16.15 Uhr	Smart Work kombiniert mit künstlicher Intelligenz – wie eine digitale Plattform das Wissensmanagement revolutioniert	Marc Koch, Linkando GmbH

Start-up Forum

	Uhrzeit	Titel	Referent
Donnerstag, 31. Januar 2019	10.20 – 10.35 Uhr	Learn Together – Die Lernplattform für Ihren Ausbildungsbetrieb	Fabian Pohl, Examunity UG
	10.40 – 10.55 Uhr	Virtual Reality – Trainings in der Praxis	Burkhard Panier, VR -Trainings
	11.00 – 11.15 Uhr	DATA ANALYTICS – Warum Unternehmen von heute datengetriebenes Arbeiten zur Chefsache erklären sollten	Leo Marose, Stackfuel GmbH
	11.20 – 11.35 Uhr	Let's talk about feelings – Mit Emotionen das Lernen unterstützen	Lotta Krickel, Actionbound
	11.40 – 11.55 Uhr	Transformation der betrieblichen Trainingswelt in die Digitalisierung	Nele Mletschkowsky, quofox GmbH
	12.00 – 12.15 Uhr	Junge Talente beim Berufsstart – Herausforderungen & Chancen	Marina Eckert, sklls GbR
	13.20 – 15.00 Uhr	Schul-Pitch	
	15.00 – 15.15 Uhr	Digitaler Schulunterricht mit der senseBox:edu	Dr. Thomas Bartoschek, Reedu GmbH & Co. KG



Panel A	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	Die Digitale Lernwerkstatt – Digital in der Arbeitswelt durchstarten	Stefanie Höllthaler, Diana Kahabka, Accenture GmbH
14.00 – 17.00 Uhr	Lernräume	Prof. Dr. Frank Thissen / Prof. Dr. Richard Stang und Studierende der Hochschule der Medien Stuttgart
Panel B	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	Ausbau des Informatikunterrichts in Baden-Württemberg	Alexander Mittag, Landesinstitut für Schulentwicklung Stuttgart
14.00 – 17.00 Uhr	Blue Brain Club – Auf digitaler Entdeckungstour durch das Gehirn	Dr. Alexander Lehmann, Gemeinnützige Hertie-Stiftung
Panel C	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	Unterrichten im digitalen Klassenzimmer – passend für jede Lehrkraft	Lenhard Bonna, Promethean GmbH
14.00 – 17.00 Uhr	Datenschutz an Schulen	Emmylou Bader, H+H Software GmbH
Panel D	Titel	Referent
10.00 – 11.00 Uhr	Mobiles Lernen mit neuen digitalen Medien in Zeiten von WhatsApp und Co. – Chancen und Hemmnisfaktoren mit und ohne WLAN	Hagen Heinrich, Berater für mobiles Lernen mit neuen digitalen Medien
11.00 – 12.00 Uhr	Tablet-Projekte in Deutschland – 3 Beispiele zur mobilen digitalen Wissensvermittlung	Anne Dederer, REDNET AG
12.00 – 13.00 Uhr	DigiBook (das digitale Schulbuch) ist gelebte Bildungsgerechtigkeit!	Dr. Anita Stangl, MedienLB - Medien für Lehrpläne und Bildungsstandards GmbH
14.00 – 17.00 Uhr	Schulentwicklung in der digitalen Welt	Micha Pallesche, Ernst-Reuter-Schule, Vincent Steinl, Forum Bildung Digitalisierung e. V.
Maker's Arena	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	Digitale Bildung mit SNAP!	Jens Mönig, Jadga Hügler, SAP SE
14.00 – 17.00 Uhr	Programmieren mit Minecraft Education	Thomas Schmidt, Helliwood media & education
Diskussionsrunde (Panel B)	Titel	Referent
13.00 – 14.00 Uhr	Demokratiebildung und Digitale Bildung	Dr. Julia Hense, Bertelsmann Stiftung Antje David, Bilinguale Josef-Schwarz-Schule Erlenbach Bob Blume, Windeck-Gymnasium Bühl Prof. Dr. Edwin Hübner, Freie Hochschule Stuttgart

Dienstag, 29. Januar 2019

Programm school@LEARNTEC Forum


Schedule "school@LEARNTEC Forum"

Mittwoch, 30. Januar 2019	Panel A	Titel	Referent
	10.00 – 13.00 Uhr	Mit „TABULA“ wird Informatik „greifbar“	Matthias Ehlenz, RWTH Aachen
	14.00 – 17.00 Uhr	Die Digitalwerkstatt am Friedrich-List Berufskolleg Bonn: Lernen mit und über digitale Medien	Katrin Friedrich, Thomas Ropertz, Friedrich-List-Berufskolleg Bonn
	Panel B	Titel	Referent
	10.00 – 13.00 Uhr	Neues Unterstützungsangebot für Schulen und Schulträger bei der Medientwicklungsplanung: MEP BW	Nadine Giebehain, Landesmedienzentrum Baden-Württemberg
	14.00 – 17.00 Uhr	MINT-Fächer im digitalen Zeitalter – Ein Plädoyer für spannenden und wirkungsvollen Unterricht	Dr. Patrick Bronner, Friedrich-Gymnasium Freiburg
	Panel C	Titel	Referent
	10.00 – 13.00 Uhr	Entdeckendes Lernen durch Simulation und Echtzeit-Visualisierung am Beispiel eines Virtuelles Logistiklabors für ökologische Transportwege	Prof. Dr. Robert Strzebkowski, Tim Gehrman, Dustin Wulf, Ben Müller, Beuth Hochschule für Technik Berlin
	14.00 – 17.00 Uhr	eTwinning – interkultureller Austausch mit digitalen Medien	Michael Gros, Landesinstitut für Pädagogik und Medien Saarland
	Panel D	Titel	Referent
10.00 – 11.00 Uhr	Interaktiver Online-Kalender: „Krypto im Advent“	Dr. Thomas Borys, Pädagogische Hochschule Karlsruhe	
11.00 – 12.00 Uhr	360° Auf dem Weg zur Digitalisierung der Schule Wünsche, Ziele, Machbarkeit an Beispielen	Tobias Bachert, REDNET AG	
12.00 – 13.00 Uhr	Das digitale Mindset der Generation Z – „Ich mache mir die Welt, wie sie mir gefällt.“ Einsatz digitaler Werkzeuge in der Begegnung mit den Wertemustern und Lernpräferenzen der Generation Z in der Schule	Sandro Degiorgi, it.schule stuttgart	
14.00 – 17.00 Uhr	Mobiles Lernen	Prof. Dr. Frank Thissen / Prof. Dr. Richard Stang und Studierende der Hochschule der Medien Stuttgart	
Maker's Arena	Titel	Referent	
10.00 – 13.00 Uhr	Erklär-Videos	Micha Pallesche, Dominik König-Kurowski und Schülerinnen und Schüler der Ernst-Reuter-Schule Karlsruhe	
14.00 – 17.00 Uhr	Programmieren mit dem Internet: Spielend in die vernetzte Welt	Thomas Garaio, OXON AG (CH)	



Diskussionsrunde (Panel B)	Titel	Referent
13.00 – 14.00 Uhr	Lehren als Inszenierung von Komplexität	Dr. Olaf Köster-Ehling, Montag Stiftung Jugend und Gesellschaft Prof. Dr. Richard Stang, Hochschule der Medien Stuttgart Minister Prof. Dr. Alexander Lorz, Kultusministerkonferenz

Panel A	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	Die Zukunft des Lernens	Prof. Dr. Frank Thissen / Prof. Dr. Richard Stang und Studierende der Hochschule der Medien Stuttgart
14.00 – 17.00 Uhr	MiFd 4.0 - Modell individuelle Förderung digital – das Update. Digitale Lernbegleiter mit Konzept einsetzen.	Jan Hambsch, Regierungspräsidium Karlsruhe

Panel B	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	3D-erleben: „3D-Druck, Virtual Reality und 360°-Experience in Schule und Unterricht“	Irmi Mühlhuber, Landesinstitut für Schulentwicklung Stuttgart / Christian Albrecht, Seminar Freiburg
14.00 – 17.00 Uhr	Using iPad to create mobile learning and teaching environments in the classroom 	Seán Ó Grádaigh, School of Education, National University of Ireland (IRL)

Panel C	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	Alles was digitalisiert werden kann, wird digitalisiert!	Andreas Hofmann, Medienpädagogischer Berater, Trainer
14.00 – 17.00 Uhr	Die MINT-Fächer und die Digitalisierung – Informatische Grundbildung im Maker-Space	Alexander Biller, Hohenloher Academy / Jürgen Luga, Redaktionsbüro Education

Panel D	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	OER im Druck. Ein Stack für die kollaborative Entwicklung von offenen Schulbüchern	Prof. Dr. Christian Swertz, Universität Wien (A)
14.00 – 17.00 Uhr	Niederschwelliger Einstieg in die digitale Didaktik	Peter Hillebrand, Karlschule Hamm

Maker's Arena	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	Neue Formen der Aufbereitung von Lehr- und Lerninhalten mit Tablets	Daweena Lill, REDNET AG
14.00 – 17.00 Uhr	Microcontroller-Einsatz im Unterricht – Wie geht eigentlich programmieren?	Tanja Lübbers, Hochschule Ruhr-West

Donnerstag, 31. Januar 2019