



10.00 – 10.30 Uhr

### Eröffnung LEARNTEC 2018

Moderation: **Carmen Hentschel**, Moderatorin für Digitalisierung und Leadership

**Britta Wirtz**, Geschäftsführerin, Karlsruher Messe- und Kongress-GmbH

**Gabriele Luczak-Schwarz**, Erste Bürgermeisterin der Stadt Karlsruhe und Aufsichtsratsvorsitzende der Karlsruher Messe- und Kongress GmbH

**Vittorio Lazaridis**, Leitender Ministerialrat, Ministerium für Kultus, Jugend und Sport Baden-Württemberg

**Thomas Strobl**, Minister für Inneres, Digitalisierung und Migration Baden-Württemberg (Videobotschaft)

Dienstag, 24. Januar

Uhrzeit

Titel

Referent

10.30 – 11.00 Uhr

**Keynote: Bildung im Zeitalter der digitalen Gesellschaft**

Ulrich Dietz,  
Vizepräsident des BITKOM e.V. und Verwaltungsrat GFT Technologies SE



## Trendforum

Uhrzeit	Titel	Referent
10.30 – 11.00 Uhr	<b>Keynote: Bildung im Zeitalter der digitalen Gesellschaft</b>	Ulrich Dietz, Vizepräsident des BITKOM e.V. und Verwaltungsrat GFT Technologies SE
11.15 – 11.35 Uhr	<b>Wie Sie Ihrer Institution die Freiheit geben, zu lernen</b>	Dr. Gottfried Maxerath, Totara Learning Europe (GB)
11.45 – 12.05 Uhr	<b>Was hilft bei der Verankerung von Online Trainings</b>	Franz Tauber, Julia Rack, GoodHabitz Germany GmbH
12.15 – 12.35 Uhr	<b>10 Bildungsthemen der Zukunft: Die AKAD University im Transformationsprozess zur digitalen Fernhochschule.</b>	Prof. Dr. Ronny Fürst, AKAD University
12.45 – 13.05 Uhr	<b>Wenn arbeiten heutzutage gleich lernen ist, reichen dann klassische LMS Systeme aus?</b>	Sandra Brückner, Pokeshot GmbH
13.15 – 13.35 Uhr	<b>Leadership Inspirations. Lernen im 3ten Lernmoment. Mit cBook.de. Wie Führungskräfte und Change Agents Veränderungen mit eLearning gestalten!</b>	Christoph Schmidt-Mårtensson, create-mediadesign GmbH (A)
13.45 – 14.05 Uhr	<b>Digitalisierung erfordert Qualifizierung – adaptives Lernen im digitalen Zeitalter</b>	Arne Gels, TÜV Rheinland Akademie GmbH
14.15 – 14.35 Uhr	<b>Situative Unterstützung für mehr Agilität im Arbeitsalltag</b>	Christian Friedrich, Paulina Kern, Haufe Akademie GmbH & Co. KG
14.45 – 15.05 Uhr	<b>Unterrichten mit interaktiven Flachbildschirmen und Tablets</b>	Lenhard Bonna, Promethean GmbH
15.15 – 15.35 Uhr	<b>Moment of need, Performance Support, Learning on demand – warum nicht einfach das Lernen auf den Kopf stellen</b>	Carsten Rüsing, Creos Lernideen und Beratung GmbH
15.45 – 16.05 Uhr	<b>FS WALLET – lenken und lernen mit allen Sinnen</b>	Tobias Dolgener, efiport GmbH
16.10 – 16.30 Uhr	<b>tts Microsoft 365 Empowerment Suite: Mehr Sicherheit in der Anwendung</b>	Thomas Jähnig, tts GmbH
16.40 – 17.00 Uhr	<b>Immersive Technologien: Eine kritische Betrachtung des Status quo</b>	Kirstin Wessendorf, imc information multimedia communication AG

Dienstag, 30. Januar 2018

# Programm Trendforum

## Schedule "Trendforum"

# Mi

## Trendforum

Mittwoch, 31. Januar 2018

Uhrzeit	Titel	Referent
9.30 – 9.50 Uhr	<b>cBook innovations – in Blended Learning, VR, AR. Wie HOLOLENS mixed Reality Ihr eCoaching &amp; Training verändern! Weit mehr als nur Remote Assistance!</b>	Christoph Schmidt-Mårtensson, create-mediadesign GmbH (A)
10.00 – 10.20 Uhr	<b>Live Demo Session: Smart Learning – Erleben Sie hautnah, wie einfach situatives, adaptives und individuelles Lernen funktioniert.</b>	Dr. Patrick Blum, inside Unternehmensgruppe
10.30 – 10.50 Uhr	<b>Digital und mobil – mHealth-Lösungen in der Praxis</b>	Axel Wolpert, time4you GmbH
11.00 – 11.20 Uhr	<b>Die drei Eckpfeiler in HR: Modernes Lernen, Kompetenzentwicklung und Performance – Warum Sie Lernen, Performance und Kompetenzentwicklung an Unternehmenszielen ausrichten sollten.</b>	Christiana Scholz, Competence Generation
11.30 – 11.50 Uhr	<b>Lernraum und die Digitalisierung – Best Practice mit einem spannenden Mix von Tradition und virtueller Realität</b>	Reinhard Arndt, Berufliche Schule für medizinische Fachberufe auf der Elbinsel Wilhelmsburg in Hamburg / Steffen Schuster, edu:cube GmbH
12.00 – 12.20 Uhr	<b>Training 4.0: Präsenztraining und digitales Lernen optimal verbinden – Wie gelingt's?</b>	Michael Witzke, Konstantin Ristl, blink.it GmbH & Co. KG
12.30 – 13.15 Uhr	<b>eLearning-CHECK 2018</b>	Check.point eLearning
13.45 – 14.45 Uhr	<b>Public Keynote Podiumsdiskussion: Der Digitalisierungs-Marathon – noch am Start oder Ziel in Sicht?</b>	Martin Schallbruch, Ministerialdirektor a.D., Deputy Director of the Digital Society Institute, Senior Researcher Cyber Innovation and Cyber Regulation, ESMT Berlin / Annika-Kristin Härtel, Manager HR Learning & Development, Telefónica Germany GmbH & Co. OHG / Dr. Eberhard Niggemann, Leiter der Weidmüller Akademie
15.00 – 16.00 Uhr	<b>Preisverleihung Innovationspreis für digitale Bildung (delina)</b>	
16.10 – 16.30 Uhr	<b>Hirngerecht und praktisch: Digitales spielerisches Lernen verbessert den Transfer!</b>	Tal Uscher, Apiarista Consulting / Christian Kiefer, Mobile Learning Labs GmbH
16.40 – 17.00 Uhr	<b>SoftSkills im eLearning: Oft vernachlässigt, aber absolut NOTWENDIG</b>	Lorenz Neff, bookboon.com Ltd (GB)



Do

## Trendforum

Uhrzeit	Titel	Referent
9.30 – 9.50 Uhr	<b>Lern-Apps, Lernkarten, Mobile Quizzes und Micro-Learning-Module</b>	Dr. Sebastian Frankenberger, Swiss VBS AG (CH)
10.00 – 10.20 Uhr	<b>Innovating Learning</b> 	Erik Liet, GPAL B.V. by mad (NL)
10.30 – 10.50 Uhr	<b>cBook &amp; Storyline. Von Orientierung bis Onboarding. Wie Storytelling und interaktives Video Ihre Lerner, Neuzugänge, Interessenten und Bewerber begeistern.</b>	Christoph Schmidt-Mårtensson, create-mediadesign GmbH (A)
11.00 – 11.20 Uhr	<b>Leadership Development in a digital world</b>	Dr. Peter Fischer, fgi Digital Solutions GmbH
11.30 – 11.50 Uhr	<b>e-Learning mit PowerPoint und iSpring – einfacher geht nicht</b>	Guido Hornig, Lern.link
12.00 – 12.20 Uhr	<b>Ist Ihr Unternehmen Compliance-Ready? Ein Learning Management System für erfolgreiches Compliance-Management und durchgängige Mitarbeiter Compliance-Trainings</b>	Christian Senfter, AT Solution Partner GmbH (A)
12.30 – 12.50 Uhr	<b>Cinector Software: 3D animierte Lernfilme einfach selbst erstellen.</b>	Thomas Schmieder, Cinector GmbH
13.15 – 14.15	<b>Public Keynote: Lernen mit gesundem Menschenverstand</b>	Dr. Nikil Mukerji, Studiengangleiter Executive-Studiengang Philosophie Politik Wirtschaft, Ludwig-Maximilians-Universität München / Buchautor und Skeptiker
14.25 – 14.45	<b>Digitale Fitness für Bildungsprofis – Learning Next</b>	Josef Buschbacher, Corporate Learning & Change GmbH
14.55 – 15.15	<b>Cloud &amp; Co. – Sind Sie fit für die digitale Ausbildung?</b>	Laura Hausmann, eCademy GmbH

Donnerstag, 01. Februar 2018

### Anwenderforum

Dienstag, 30. Januar 2018

Uhrzeit	Titel	Referent
11.00 – 11.20 Uhr	<b>Virtual Reality NOW! Virtual Reality und MicroLearning – Perfekte Harmonie?</b>	Johannes Pröll, JILBEE sàrl (LUX)
11.30 – 11.50 Uhr	<b>Warum sollte E-Learning nie mit dem Kauf eines LMS beginnen – oder: diese Fragen sollten Sie sich stellen!</b>	Sylvie Rumler, Balog & Co. GmbH
12.00 – 12.20 Uhr	<b>Kritische Erfolgsfaktoren bei der Digitalisierung von L&amp;D Prozessen: Von den Besten lernen!</b>	Hartmut Scholl, Dr. Johannes Schiebener, Vanessa Chmielewski, reflect AG
12.30 – 12.50 Uhr	<b>Betriebswirtschaft macht Spaß – versprochen!</b>	Günter Schmatzberger, EBCL International GmbH
13.00 – 13.20 Uhr	<b>Die 10 „Must-haves“ für Ihr Autorensystem: Erfahren Sie, worauf Sie bei der Auswahl Ihres Autorentools unbedingt achten sollten!</b>	Moritz Ruland, Michael Kippe, inside Unternehmensgruppe
13.30 – 13.50 Uhr	<b>Ein LMS erfolgreich einführen: So vermeiden Sie Stolperfallen! - Konkrete Überlegungen und Ansätze für die Einführung eines LMS</b>	Matthias Brockerhoff, medic-Con. GmbH/ Anja Freiheit, Saba Software GmbH
14.00 – 14.20 Uhr	<b>Trends im Video Learning</b>	Marlene-Sophie Meyer, Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsgesellschaft mbH
14.30 – 14.50 Uhr	<b>Warum es so viel verständlichen Widerstand gegenüber der Digitalisierung des Lernens in Unternehmen gibt und welche Chancen sich daraus ergeben können, wenn sie überwunden werden. Learnings des Mobile Learning Anbieters repeatmobile mit Praxisbeispielen aus Europa, China und den VAE.</b>	Arne Flick, repeat mobile GmbH
15.00 – 15.20 Uhr	<b>Warum weniger mehr ist: Best-Practice-Beispiele, wissenschaftliche Evaluation und praxisnahe Tipps zum Micro-Learning mit Video.</b>	Friedl Wynants, explain IT GmbH
15.30 – 15.50 Uhr	<b>Nachhaltiges Lernen und ROI durch Mobile Learning Reinforcement</b>	Dr. Sebastian Frankenberger, Swiss VBS AG (CH)
16.00 – 16.20 Uhr	<b>Learning Ecosystem</b>	Wilke Riesenbeck, Know How! AG
16.30 – 16.50 Uhr	<b>Lernen 4.0. - Mit <a href="http://www.VideoRolePlay.de">www.VideoRolePlay.de</a> einfach und effizient zu nachhaltigen und messbaren Trainingserfolgen</b>	Knut Sonnabend, Torsten Meyer-Efland, TRIPLE A® GmbH

## Anwenderforum

Uhrzeit	Titel	Referent
9.20 – 9.40 Uhr	<b>Die Zukunft des spielerischen Lernens: Waltzing – gamify everything</b>	Dr. Philipp Wissgott, Waltzing (A)
9.50 – 10.10 Uhr	<b>Schooltastic – die tägliche Turnstunde hat endlich einen Namen!</b>	Alexander Lerch, FameL GmbH (A)
10.20 – 10.40 Uhr	<b>Digitalisierung des Informationsprozesses im Unternehmen – Technik und Kulturwandel im Einklang</b>	Michael Morgen, TUTORIZE GmbH
10.50 – 11.10 Uhr	<b>LERNLABOR – Per Start-Up Methoden Sicherheit im digitalen Wandel wiedererlangen.</b>	Haja Noll, Canudo GmbH
11.20 – 11.40 Uhr	<b>Führungskräftequalifizierung – digital – die neue VIWIS WBT Reihe „Praxiswissen Führung“ –</b>	Alexander Grujic, Electric Paper Evaluationssysteme GmbH
11.50 – 12.10 Uhr	<b>Befragungen und Prüfungen automatisiert durchführen</b>	Alexander Grujic, Electric Paper Evaluationssysteme GmbH
12.20 – 12.40 Uhr	<b>Lernen und Arbeiten in der digitalen Welt.</b>	Rüdiger Schäfer, PACT TRAINING GmbH
12.50 – 13.10 Uhr	<b>PowerPoint ist tot! Wie BYOD die Zukunft revolutioniert.</b>	Tobias Ebinger, WolfVision GmbH (A)
13.20 – 13.40 Uhr	<b>Virtual Classroom: Akzeptanz schaffen durch Live e-Kollaboration</b>	Kathrin Müller, Natalia Bielykh, vitero GmbH
14.00 – 14.20 Uhr	<b>Neue Ansätze im Praxischeck: Von Machine Learning, Virtual Reality bis kollaboratives Lernen</b>	Bernd Welz, Thomas Jenewein, SAP Deutschland SE & Co. KG
14.30 – 14.50 Uhr	<b>Blended-Learning im Vertrieb – Hype oder Lösung Integration digitaler Medien in eine erfolgreiche Vertriebsausbildung</b>	Martin Limbeck, ML Martin Limbeck Online Akademie GmbH & Co. KG
15.00 – 15.20 Uhr	<b>Gamification in HR: Trends &amp; Zukunft</b>	Berhard Anzboeck, GAMELEARN SL (E)
15.30 – 15.50 Uhr	<b>Die neue Generation von Autorentools: Wie Unternehmen ihre „time-to-competence“ verbessern</b>	Dr. Bernd Simon, Stefan Hattenberger, Knowledge Markets Consulting GmbH (A)
16.00 – 16.20 Uhr	<b>DEVK CAMPUS EIN SYSTEM VERBINDET</b>	Markus Zimmermann, DEVK Versicherungen
16.30 – 16.50 Uhr	<b>Lernen und Arbeiten 4.0 mit alfaview® Video Conferencing Systems</b>	Niko Fostiroopoulos, alfaview®

Mittwoch, 31. Januar 2018

### Anwenderforum

Donnerstag, 01. Februar 2018

Uhrzeit	Titel	Referent
9.20 – 9.40 Uhr	<b>Die 5 häufigsten Stolpersteine im E-Learning und wie Sie diese mit den Adobe Werkzeugen erfolgreich umgehen</b>	Dirk Schmitz, Klaus Schowe, reflect AG
9.50 – 10.10 Uhr	<b>Warum Adapt das beste Autorentool ist</b>	Michael Repnik, Luisa Kraft, LearnChamp Consulting GmbH (A)
10.20 – 10.40 Uhr	<b>Betriebswirtschaft macht Spaß – versprochen!</b>	Günter Schmatzberger, EBCL International GmbH (A)
10.50 – 11.10 Uhr	<b>Transferimpulse für nachhaltigen Lernerfolg</b>	Kristina Teschler, Haufe Akademie GmbH & Co. KG
11.20 – 11.40 Uhr	<b>Aufbau von Digitalkompetenzen bei Führungskräften</b>	Guy Fischer, Fischer, Knoblauch & Co. Medienproduktionsgesellschaft mbH
11.50 – 12.10 Uhr	<b>Microlearning: Das wollen Ihre Mitarbeiter wirklich.</b>	Dr. Volker Zimmermann, NEOCOSMO GmbH
12.20 – 12.40 Uhr	<b>Sprachförderung Deutsch im virtuellen Klassenzimmer für anerkannte Geflüchtete: Wie bei Telekom Auszubildende fit für ihren Beruf gemacht werden</b>	Ulla Schallert, Berlitz Deutschland GmbH
12.50 – 13.10 Uhr	<b>Mitarbeiterweiterbildung: Einfach Videokurse erstellen und verteilen</b>	Jochen Tanner, Lecturio GmbH
13.20 – 13.40 Uhr	<b>Verwendung von Synthetische Stimmen (Text-to-Speech / TTS) im eLearning</b>	Jürgen Pischel, ReadSpeaker GmbH
13.50 – 14.10 Uhr	<b>Lernen mit Smartphone-Games</b>	Tim Konrath, Claudia Wiesinger, hydra newmedia GmbH
14.20 – 14.40 Uhr	<b>Future Business: Wie Sie Ihr Unternehmen mit Talenten in die Zukunft führen</b>	Sascha Grosskopf, Cornerstone OnDemand Inc.
14.50 – 15.10 Uhr	<b>Präsenz neu denken</b>	Sophia Purmann, Integrata AG

**Auf Wiedersehen!**  
*See you 2019!*



[www.learntec.de](http://www.learntec.de)

29. – 31. Januar 2019  
**Messe Karlsruhe**

**LEARNTEC**





# Programm Branchenforum

## Schedule "Branchenforum"

### Branchenforum university@LEARNTEC

Dienstag, 30. Januar 2018

Uhrzeit	Titel	Referent
<b>Moderation:</b> Dr. Anne Thillosen, Markus Schmidt, Leibniz-Institut für Wissensmedien		
10.30 – 10.50 Uhr	<b>Tele-Experimente mit Roboterfahrzeugen: Erfahrung aus 20 Jahren</b>	Prof. Dr. Klaus Schilling, Universität Würzburg
11.00 – 11.20 Uhr	<b>Was macht Lernen mit digitalen Medien wirksam?</b>	Gabriele Irle, Prof. Dr. Johannes Maskaliuk, Leibniz-Institut für Wissensmedien
11.30 – 11.50 Uhr	<b>Gemeinsam online Lernen in unterschiedlichen medizinischen berufen – das Projekt OpenTeach</b>	Prof. Dr. Joachim Kimmerte, Prof. Dr. Bernhard Hirt, Leibniz-Institut für Wissensmedien
12.00 – 12.20 Uhr	<b>Gamification in der Geisteswissenschaft: Herausforderungen und Ansätze zur Implementierung</b>	Prof. Dr. Simone Paganini, RWTH Aachen
12.30 – 12.50 Uhr	<b>Kompetenzorientierte Bildung für die Digitale Gesellschaft und Arbeitswelt</b>	Prof. Dr. Klaus Kreulich, Hochschule München
13.00 – 13.20 Uhr	<b>Trello, Slack und Episode X – Geht Hochschul-lehre auch agil?</b>	Prof. Dr. Michael Marmann, Hochschule Düsseldorf
13.30 – 13.50 Uhr	<b>PAsst! – ein Tool zur Unterstützung studentischer Peer-Assessments</b>	Norbert Pengel, Universität Leipzig
14.00 – 14.20 Uhr	<b>Technische Infrastruktur ins Bild gesetzt: Augmented Reality als Lernwerkzeug in ingenieurtechnischen Studiengängen</b>	Heinrich Söbke, Steffi Zander, Bauhaus Universität in Weimar
14.30 – 14.50 Uhr	<b>OER funktioniert! Der Weg der Uni Ulm</b>	David Schmid, Universität Ulm
15.00 – 15.20 Uhr	<b>Einsatz von Audio Response Systemen in der Hochschullehre</b>	Oliver Klein, Hochschule Heilbronn

## Branchenforum GAMES@LEARNTEC

Uhrzeit	Titel	Referent
9.30 – 10.00 Uhr	<b>Game Changer-Digitale Spiele als Lernmedium des 21. Jahrhunderts</b>	Prof. Dr. Linda Breitlauch, Hochschule Trier
10.00 – 10.30 Uhr	<b>Spielerisch den Lerneffekt optimieren</b>	Christian Kiefer, Mobile Learning Labs GmbH
10.30 – 11.00 Uhr	<b>Serious Games Information Center – Standardisierte Beschreibung von Lernspielen</b>	Dr. Stefan Göbel, Technische Universität Darmstadt
11.00 – 11.30 Uhr	<b>Wissensvermittlung in Spielen: die nötige Unwahrheit</b>	Philipp Schäfer, Experimental Game GmbH
11.30 – 12.00 Uhr	<b>MeisterPOWER im Unterricht</b>	Michel Wacker, Gentle Troll Entertainment GmbH/ Julia Weber, BWHM GmbH
12.00 – 12.30 Uhr	<b>Amtliche Helden</b>	Patrick Rau, Kunst-Stoff GmbH / Mad About Pandas
12.30 – 13.00 Uhr	<b>Games für den Handel</b>	Jörg Hofstätter, ovos media gmbh (A)
14.00 – 14.30 Uhr	<b>Gamification in Automotive</b>	Jannis Goossens, Ijsfontein Interactive Media GmbH
14.30 – 15.00 Uhr	<b>Co-Creation am Beispiel einer VR-Anwendung in Aus- und Weiterbildung</b>	Kai Wegner, Exozet Berlin GmbH
15.00 – 15.30 Uhr	<b>Digital Aesthetic Learning – Affektive Lernziele und Reflexionsprozesse durch digitale Konstruktion anstoßen</b>	Martin Steinicke, Hochschule für Technik und Wirtschaft Berlin, Anwendungszentrum cAPITs
15.30 – 16.00 Uhr	<b>Weiblichen Nachwuchskräfte für Aus- und Weiterbildung begeistern</b>	Dr. Felix Kapp, Technische Universität Dresden / Linda Kruse, The Good Evil GmbH
16.00 – 16.20 Uhr	<b>Preisverleihung Wolfgang-Heilmann-Preis Führung in der eSociety</b>	

Mittwoch, 31. Januar 2018

### Branchenforum career & qualifications

Donnerstag, 01. Februar 2018

Uhrzeit	Titel	Referent
<b>Moderation:</b> Dr. Lutz Goertz, mmb Institut Gesellschaft für Medien- und Kompetenzforschung mbH		
10.40 – 11.00 Uhr	<b>Die Power von Immersive Learning und welche Tools Sie dafür benötigen</b>	Raphael Haus, Mobfish GmbH
11.00 – 11.20 Uhr	<b>Bildungsberufe und Medienberufe – spannende Jobs für das digitale Lernen</b>	Dr. Lutz Goertz, mmb Institut Gesellschaft für Medien- und Kompetenzforschung mbH
11.20 – 11.40 Uhr	<b>Go Digital – Do The Time Warp</b>	Dr. Diana Seibold, Allianz SE
11.40 – 12.00 Uhr	<b>30 Jahre voraus. Thesen zur Revolution des Lernens und Lehrens.</b>	Dr. Bernhard Seitz, Steinbeis-Hochschule, Institut for Learning Design and Management
12.00 – 12.20 Uhr	<b>Reporterfabrik: Wie qualifiziert man Bürger für die digitale Medienwelt?</b>	Cordt Schnibben, Reporterfabrik
12.20 – 12.40 Uhr	<b>Der Weg zum Autor – Personal-Entwicklung als Erfolgsgarant für E-Learning-Projekte</b>	Axel Fell und Heike Heinrich, ARD ZDF Deutschlandradio Beitragsservice
12.40 – 13.00 Uhr	<b>Erstellung von Virtual-Reality – Lernsimulationen – Benötigte Qualifikationen</b>	Dr. Uwe Katzky, Szenaris GmbH / Vorsitzender Arbeitskreis Learning Solutions, Bitkom e.V.
13.40 – 14.00 Uhr	<b>Eine Karriere in der Zukunftsbranche E-Learning?! Spannende Software-Berufe kurz erklärt</b>	Karin Jöst, IM S Intelligent Media Systems AG
14.10 – 14.30 Uhr	<b>Faszinierende berufliche Perspektiven – Virtuelle Welten, Mixed Reality, Simulation &amp; KI</b>	Markus Herkersdorf, TriCAT GmbH



## Start-up

Uhrzeit	Titel	Referent
11.00 – 11.15 Uhr	<b>Warum die Ära der klassischen Softwareanleitungen sich dem Ende neigt und was das Ganze mit der Matrix zu tun hat.</b>	Sofia Kermas, miraminds UG
11.20 - 11.35 Uhr	<b>Bedarfsgerecht &amp; intuitiv: Lernplattform + High-Quality Content</b>	Michael Pröckl, quodox GmbH
11.40 – 11.55 Uhr	<b>Wie Alexa, Chat-Bots &amp; Co. das Lernen individualisieren und den Transfer verbessern</b>	Torsten Hardieß, AI Coaching
12.00 – 12.15 Uhr	<b>Mixed Reality Training für Industrieunternehmen</b>	Marco Maier, VISCOPIC
13.30 – 15.00 Uhr	<b>Hochschul-Pitch</b>	
15.00 – 15.15 Uhr	<b>Erfolgreich lernen mit Open edx – die E-Learning Plattform für Unternehmen und Bildungseinrichtungen (Universitäten, Akademien, Schulen &amp; NGOs).</b>	Stefania Trabucchi, Patrick Neubert, Abstract Technology GmbH
15.20 – 15.35 Uhr	<b>Wie ein Navigationssystem für Software die Schulungslandschaft revolutioniert</b>	Felix Brehmer, Userlane GmbH
15.40 – 15.55 Uhr	<b>Player360 - Your editing and publishing software for Virtual Reality</b>	Tobias Sell, mobfish GmbH

# Programm Start-up

## Schedule "Start-up"

### Start-up

Mittwoch, 31. Januar 2018

Uhrzeit	Titel	Referent
10.20 – 10.35 Uhr	<b>Verhalten ändern statt vergessen – digitales Coaching für nachhaltigen Trainingserfolg</b>	Dr. Daniel Schmelzer, everskill GmbH
10.40 – 10.55 Uhr	<b>Virtual Training für mehr Innovation und Wachstum</b>	Prof. Dr. Peter Niermann, straightlabs GmbH & Co. KG
11.20 – 12.25 Uhr	<b>Pecha Kucha</b>	
13.20 – 15.00 Uhr	<b>Berufs-Pitch</b>	
15.00 – 15.15 Uhr	<b>Mobil spielerisch lernen</b>	Simon Zwick, Actionbound - Zwick und Rauprich GbR
15.20 – 15.35 Uhr	<b>Herausforderung: Komplexität   Digital Storytelling als Lösungsansatz</b>	Andreas Ebert, explainity GmbH
15.40 – 15.55 Uhr	<b>Data Training for Professionals</b>	Leo Marose, StackFuel GmbH

### Start-up

Donnerstag, 01. Februar 2018

Uhrzeit	Titel	Referent
10.20 – 10.35 Uhr	<b>Wie wir mit Immersive Learning das Lernen von morgen gestalten.</b>	Christian Steiner, SoftVR GmbH
10.40 – 10.55 Uhr	<b>Microlearning: adaptives Lernen mit Nachhaltigkeit</b>	Markus Berger, WiseLab
11.00 – 11.15 Uhr	<b>Live Online Training – so schaffen Trainer Wow-Effekte im Virtual Classroom</b>	Alexandra Altmann, virtuu – Live Online Training ein Bereich der MYNDS GmbH
11.20 – 11.35 Uhr	<b>Virtual Reality in Aus- und Weiterbildung, Chance oder nur Zeitvertreib</b>	Sebastian Seidel, twinC GmbH
11.40 – 11.55 Uhr	<b>DieSchulApp – Optimierung der Schulprozesse durch Digitalisierung</b>	Benno Rott, Virality GmbH
13.20 – 15.00 Uhr	<b>Schul-Pitch</b>	



Panel A	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Digitale Pilotprojekte: MOOCs erobern die Lehrerfortbildung in Baden-Württemberg</b>	Andreas Sexauer, Daniel Weichsel, Zentrum für Mediales Lernen, Karlsruhe Institut für Technologie
14.00 – 17.00 Uhr	<b>Innovative Lernräume</b>	Prof. Dr. Frank Thissen, Prof. Dr. Richrad Stang und Studierende der Hochschule der Medien Stuttgart
Panel B	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Augmented Reality in der Schule</b>	Arkadi Jeghiazaryan, Amlogy GmbH (A)
14.00 – 17.00 Uhr	<b>Flipped Classroom</b>	Sebastian Schmidt, Inge-Aicher-Scholl Realschule
Panel C	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Mobiles Lernen mit neuen digitalen Medien – Chancen und Hemmnisfaktoren</b>	Hagen Heinrich, Berater für Mobiles Lernen mit neuen digitalen Medien
14.00 – 17.00 Uhr	<b>Wie wird meine Schule digital? Best Practices aus der Smart School.</b>	Natalie Barkei, Bitkom e.V.
Panel D	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Digitale Bildungsplattform für Schulen in Baden-Württemberg</b>	Michael Zieher, Ministerium für Kultus, Jugend und Sport Baden-Württemberg
14.00 – 17.00 Uhr	<b>Fit fürs Moped</b>	Daniel Kaspar, Österreichisches Jugendrotkreuz (A) / Johannes Schneider, Know How! GmbH (A)
Maker's Arena	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Was hat 3D-Druck mit den Gebrüdern Grimm zu tun und 3D-CAD mit einem Schweizer Taschenmesser?</b>	Tobias Weinfurter, Werner-von-Siemens-Realschule Kuppenheim
14.00 – 17.00 Uhr	<b>„Hängt die Latte höher!“ – digitale Lehr- und Lernmittel als Enabler von effizientem und selbstorganisiertem Lernen in der Schule</b>	Sandro Degiorgi, it.schule stuttgart
Diskussionsrunde (Panel B)	Titel	Referent
13.00 – 14.00 Uhr	<b>Generation Y – Frischer Wind in der Bildungslandschaft?</b>	Holger Nagel, Hellenstein-Gymnasium Heidenheim / Sabine Bretschneider, Fachberaterin für Schulentwicklung / Christian Hanster, endoo GmbH & Co. KG

Mittwoch, 31. Januar 2018

Panel A	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Interdisziplinäre Zusammenarbeit im Rahmen von Industrie 4.0 in der Lehrerbildung am beruflichen Seminar Karlsruhe</b>	Artur Busch, Heribert Laier, Staatliches Seminar für Didaktik und Lehrerbildung (Berufliche Schulen) Karlsruhe
14.00 – 17.00 Uhr	<b>Erasmus+ Projekt „YouRNI – Integration of Young Refugees Using Mobile Devices“</b>	Prof. Rudolf Jansen, Staatliches Seminar für Didaktik und Lehrerbildung (Berufliche Schulen) Karlsruhe
Panel B	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Digital Pass Education – Roadmap zu Digitaler Grundbildung</b>	Gabriele Riedmann de Trinidad, platform3l GmbH / Jürgen Luga, Redaktionsbüro Education
14.00 – 17.00 Uhr	<b>Landrover statt Lamborghini? Wie machen wir Lerntechnologien für Schule robuster?</b>	Dr. Lutz Goertz, mmb Institut Gesellschaft für Medien- und Kompetenzforschung mbH / Mareike Müller, Ministerium für Bildung, Jugend und Sport des Landes Brandenburg
Panel C	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Teilhabe, Ganzttag, Inklusion – wie kann die Digitalisierung hier unterstützen?</b>	Julia Behrens, Bertelsmann Stiftung
14.00 – 17.00 Uhr	<b>Die App phyphox für Smartphone-Experimente im Unterricht</b>	Dr. Sebastian Staacks, Simon Hütz, RWTH Aachen
Panel D	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Digitalisierungsstrategie für Schulen in Baden-Württemberg</b>	Dörte Conradi, Michael Zieher, Ministerium für Kultus, Jugend und Sport Baden-Württemberg
14.00 – 17.00 Uhr	<b>(Mobiles) Lernen im 21. Jahrhundert</b>	Prof. Dr. Frank Thissen, Prof. Dr. Richrad Stang und Studierende der Hochschule der Medien Stuttgart
Maker's Arena	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Programmieren lernen mit dem Calliope Mini</b>	Jasmin Mühlbach, Christine Domgörgen, erlebe IT, Bitkom e.V.
14.00 – 17.00 Uhr	<b>Smarte Digitalisierung! Apps für den praktischen MINT Unterricht.</b>	Oliver Hintzen, Bachschloss-Schule Bühl-Lichtenau in Kooperation mit der HOHENLOHER Academy
Diskussionsrunde (Panel B)	Titel	Referent
13.00 – 14.00 Uhr	<b>Phänomene einer digitalisierten Gesellschaft – Didaktik 4.0?</b>	Juliane Petrich, Bitkom e.V. / Dr. Sebastian Staacks, RWTH Aachen / Prof. Dr. Torsten Brinda, Universität Duisburg-Essen

Panel A	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Lernmedien der Zukunft</b>	Prof. Dr. Frank Thissen, Prof. Dr. Richrad Stang und Studierende der Hochschule der Medien Stuttgart
14.00 – 17.00 Uhr	<b>Gamification</b>	Korhan Ekinci, Classymade GmbH
Panel B	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Lernorte verknüpfen – Lehren und Lernen mit sozialen Medien</b>	Dr. Markus Schäfer, Hönne Berufskolleg / Prof. Dr. Eckart Diezemann, Universität Siegen
14.00 – 17.00 Uhr	<b>Lernateliers und Binnendifferenzierung mit digitalen Medien</b>	Markus Wagner, Bernhard Meffert, Raiffeisen-Campus
Panel C	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Die Khan Academy im Unterricht</b>	Lothar Klinkhammer, Henry-Harnischfeger-Schule / KA Deutsch e.V. German Advocate Khan Academy
14.00 – 17.00 Uhr	<b>Let's create your own coursebooks – <i>Learners as designers</i> mit iBooksAuthor.</b>	Christian Heinz, Albrecht-Ernst-Gymnasium Öttingen
Panel D	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>Demokratie lehren und lernen mit Star Wars</b>	Aytekin Celik, Medienakademie Baden-Württemberg e.V.
14.00 – 17.00 Uhr	<b>Coding &amp; Robotik mit dem iPad.</b>	Tobias Bachert, REDNET AG
Maker's Arena	Titel	Referent
10.00 – 13.00 Uhr	<b>LEGO MINDSTORMS Education EV3 in den MINT-Fächern mit dem iPad</b>	Michael Bronner, Dr.-Ing. Paul Christiani GmbH & Co.KG
14.00 – 17.00 Uhr	<b>DesignThinking in der Schule</b>	Lea Feldhaus, Karl Hosang, Innoki GmbH & Co. KG
Diskussionsrunde (Panel B)	Titel	Referent
13.00 – 14.00 Uhr	<b>Schulentwicklung im 21. Jahrhundert – Wie bildet sich eine Gesellschaft?</b>	Georg Eble, Gemeindeverwaltung Wutöschingen / Bernhard Meffert, Raiffeisen-Campus / Michael Zieher, Ministerium für Kultus, Jugend und Sport Baden-Württemberg